

澳門中華教育會青年協會成立1周年暨2021年青年教師賀新歲競技同樂日賽程

第一項	1 線	2 線	3 線	4 線	5 線	6 線	7 線	8 線
第1輪	德明隊	新華A隊	澳坊小A隊	海暉C隊	澳坊小C隊	海暉B隊	海暉A隊	濠江隊
第2輪	公教協	濠江英才活力隊	鏡小A隊	培正隊	濠江英才動力隊	青洲C隊	澳坊小B隊	培華隊
第3輪	新華B隊	新華夜中隊	青洲B隊	鏡中隊	東南隊	澳坊開心隊	同心隊	明愛隊
第4輪	商訓夜中學	青洲A隊	婦聯隊	善心隊	鏡小B隊	勞校隊	/	/
第二項	1 線	2 線	3 線	4 線	5 線	6 線	7 線	8 線
第1輪	東南隊	海暉B隊	濠江隊	濠江英才活力隊	明愛隊	澳坊小C隊	青洲B隊	鏡中隊
第2輪	善心隊	公教協	海暉A隊	澳坊開心隊	澳坊小B隊	濠江英才動力隊	德明隊	同心隊
第3輪	澳坊小A隊	新華B隊	婦聯隊	鏡小A隊	新華A隊	青洲A隊	新華夜中隊	培華隊
第4輪	青洲C隊	勞校隊	鏡小B隊	商訓夜中學	海暉C隊	培正隊	/	/
第三項	1 線	2 線	3 線	4 線	5 線	6 線	7 線	8 線
第1輪	明愛隊	海暉A隊	新華夜中隊	海暉C隊	婦聯隊	培華隊	青洲B隊	同心隊
第2輪	青洲A隊	德明隊	澳坊小C隊	東南隊	澳坊小A隊	善心隊	新華A隊	培正隊
第3輪	澳坊小B隊	新華B隊	勞校隊	青洲C隊	海暉B隊	商訓夜中學	濠江英才動力隊	濠江隊
第4輪	鏡小B隊	濠江英才活力隊	鏡小A隊	澳坊開心隊	鏡中隊	公教協	/	/
第四項	1 線	2 線	3 線	4 線	5 線	6 線	7 線	8 線
第1輪	婦聯隊	鏡小A隊	培華隊	新華B隊	青洲A隊	同心隊	新華A隊	海暉C隊
第2輪	鏡小B隊	培正隊	德明隊	澳坊小C隊	海暉B隊	公教協	明愛隊	濠江英才活力隊
第3輪	澳坊小A隊	商訓夜中學	東南隊	濠江隊	海暉A隊	善心隊	青洲B隊	鏡中隊
第4輪	青洲C隊	澳坊小B隊	濠江英才動力隊	勞校隊	澳坊開心隊	新華夜中隊	/	/
第五項	1 線	2 線	3 線	4 線	5 線	6 線	7 線	8 線
第1輪	青洲A隊	澳坊小C隊	婦聯隊	海暉C隊	鏡小B隊	善心隊	鏡小A隊	青洲C隊
第2輪	培華隊	新華夜中隊	濠江隊	商訓夜中學	勞校隊	鏡中隊	明愛隊	青洲B隊
第3輪	海暉A隊	濠江英才動力隊	公教協	東南隊	培正隊	海暉B隊	同心隊	澳坊小B隊
第4輪	澳坊開心隊	德明隊	新華A隊	澳坊小A隊	新華B隊	濠江英才活力隊	/	/

比賽日期：2021年2月27日(星期六)。

比賽地點：高美士中葡中學籃球場。

比賽時間：下午1時30分(比賽隊員請提早15分鐘到場準備比賽，遲到者作棄權論)。

獎勵：設全場總成績冠、亞、季、殿軍、第五、六名；各分項獎前三名(比賽後請留步等候公佈比賽結果及頒獎)。

防疫要求：比賽當日請各參賽者出示健康碼及檢察體溫方可進場，手要刷上酒精液才可比賽，比賽時可脫下口罩。

**澳門中華教育會青年協會成立 1 周年
暨青年教師賀新歲競技同樂日(2021)
競技遊戲玩法簡介**

1. 幸運彈彈球

玩法：每隊派出 5 人，限時 3 分鐘。每隊會有彈彈球 20 個，參賽者以接力形式輪流將小球彈地後彈入 9 個水杯中。

規則：每個杯只計算一個彈彈球，超出者並不計算入成績內。以入球數定勝負，若球數相同，則以時間較短者為優勝。

2. 步步高昇

玩法：每隊派 5 人，限時 3 分鐘，每隊有 30 塊木條，參加者需以接力形式把木條一條一條地疊成 18 層木條塔，每層只能放一條木條。

規則：(1)每層的木條數不受限制；(2) 每人每次只能放置一條木條；(3)在放置木條期間不能觸碰木條塔，如在放置時木條塔倒下則可整固未倒下的木條塔一次，整固後由下一位隊員繼續放置木條，如此類推；(4)最快疊好 18 層木條塔且 3 秒沒有倒下者為勝，如 3 分鐘內未能完成，則以放置木條數量多者為勝；(5)如隊伍認為再放置會有倒下的情況時，可立即停止，並搖旗示意完成，該隊成績會以搖旗時的木條塔的條數及時間作記錄。

3. 長來好運

玩法：每隊派出 5 人，第一位隊員手持一個高爾夫球，另外 4 位隊員每人手持約半米長的半圓形膠管組成一條長管道讓乒乓球通過，遊戲開始時，第一位隊員把高爾夫球放入管道內，高爾夫球通過第二位隊員的管道進入第三位隊員的管道，而第二位隊員跑到最前再把高爾夫球接住，如此類推，直到所有隊員通過終點搖旗示意。

規則：(1)三分鐘內完成；(2)如中途跌了高爾夫球，由跌球的隊員排在最後組成管道，由另一位排首位隊員拾起高爾夫球，從該位置再繼續遊戲。

4. 行運一條龍

玩法：每隊派出 5 人，5 位隊員手拉手排成一線，由第一位隊員開始，把呼拉圈穿過自己的身體後傳到下一位隊員繼續，當第一個隊員穿過後需到第五位隊員後繼續接力，如此類推，最快到達終點者勝。

規則：活動以身體傳送呼拉圈，每位隊員都必須保持手拉手狀態，如傳送期間用手觸呼拉圈，則會加時。

5. 一團和氣

玩法：每隊派出 5 人，一位隊員需負責在起點吹氣球，氣球需吹至指定的大細，其餘四位隊員則以兩人一組，每組在每次運送氣球時需進行抽籤，並按其指定的身體部位運送氣球，最快把 10 個氣球運到指定的地方者為勝。

規則：(1)氣球要吹至規定之大小，才可運送；(2)運送途中若氣球跌落地，要由運送該氣球的其中一位隊員拾回，另一位隊員在原地等待，拾回後在跌落地處繼續運送；(3)運送氣球的隊員要把氣球放到箱內後，另兩位隊員才可出發；(4)氣球必須在運送途中，吹氣球的隊員才可吹下一個氣球。